



AUTORIZACIÓN REDES SOCIALES

Fecha: / /

Estimado Apoderado/a

Nuestra Escuela posee perfiles en redes sociales a tales como Facebook e Instagram, como otras que en el futuro veamos necesario incorporar a nombre de **Escuela Experimental de Fútbol Lobeznos**. Lo anterior tiene como principal objetivo comunicar y dar a conocer a través de Internet, tanto a nuestra actual comunidad, como a otras personas que se quieran sumar a nuestro proyecto mostrando nuestras metodologías de trabajo y/o actividades que están orientadas a la actividad deportiva y a la vida sana.

Es importante para nosotros contar con su colaboración autorizando que sus hijos/as/pupilo/la aparezcan en las fotografías que se publicaran en estas redes sociales CUMPLIENDO LAS SIGUIENTES CONDICIONES:

1. Autorizo a **Escuela Experimental de Fútbol Lobeznos Ltda.** el derecho a utilizar la imagen de mi hijo/hija/pupilo/la sin evidenciar sus datos personales en cualquiera material del establecimiento incluidos: sitios web de internet, redes sociales, incluyendo Facebook e Instagram u otras, y cualquier tipo de publicidad o material gráfico.
2. **Escuela Experimental de Fútbol Lobeznos Ltda.** estará facultado para captar la imagen de mi hijo/hija/pupilo/la, mediante fotografías/videos, modificar y editar las fotografías/videos, publicar sus fotografías/videos e insertar sus fotografías/videos en toda clase de material impreso y digital. En general, para utilizarlas y publicarlas en uno o más medios de comunicación digital a elección.
Siempre que no vulneren ni afecten la integridad y honra de mi hijo/hija/pupilo/la
3. **Escuela Experimental de Fútbol Lobeznos Ltda.** manejará el material indicado precedentemente, respetando la legislación vigente, en particular lo dispuesto en la **Ley Nº 19.628 sobre Protección de la Vida Privada.**

Nombre Alumno/a : _____

Nombre Apoderado/a : _____

Rut Apoderado/a : _____

Firma Apoderado/a : _____

Se despide Atentamente

Juan Daniel Arestizabal Guevara
Director Escuela Experimental de Fútbol Lobeznos